

Progetto educativo per le Scuole secondarie di primo grado
"UN CALCIO AL RAZZISMO"
Rif. GMFC/591/19

La presente iniziativa è promossa da **Juventus Football Club S.P.A.** con sede legale e amministrativa in Torino, Via Druento, 175 - Codice Fiscale e Partita IVA 00470470014 (di seguito "Juventus" o "Promotore") con il supporto della società **d&f S.R.L.** con sede in Bologna, Via Persicetana Vecchia, 28 - Codice Fiscale e Partita IVA 02194460362, in qualità di Segreteria Organizzativa incaricata della realizzazione e gestione operativa del progetto.

TIPOLOGIA

Manifestazione da intendersi **ESCLUSA DALLA NORMATIVA SUI CONCORSI A PREMIO**, ai sensi dell'art. 6 comma 1 lettera e) D.P.R. 430/2001: "Manifestazioni nelle quali i premi sono destinati a favore di enti o istituzioni di carattere pubblico o che abbiano finalità eminentemente sociali o benefiche".

DESTINATARI E AMBITO TERRITORIALE

L'iniziativa è rivolta a tutte le **classi delle Scuole secondarie di primo grado** con sede nella regione Piemonte.

Possono partecipare all'iniziativa, in via autonoma l'una dall'altra, più classi della medesima Scuola attraverso uno o più docenti referenti.

Famigliari ed amici potranno partecipare all'iniziativa e far guadagnare punti alle **Scuole** regolarmente iscritte senza limiti territoriali (vedi paragrafo "PARTECIPAZIONE DEL PUBBLICO SUL SITO").

La partecipazione al progetto è totalmente gratuita.

DURATA

Le Scuole secondarie di primo grado della regione Piemonte riceveranno, tramite i classici sistemi di comunicazione (fax, web e posta) materiale informativo per intraprendere il percorso didattico proposto con la presente iniziativa.

L'iniziativa si svolgerà, secondo le modalità infra descritte, nel periodo dal **5 novembre 2019 al 17 aprile 2020**.

La pubblicazione della classifica finale avrà luogo entro il **30 aprile 2020**.

CARATTERISTICHE DEL PROGETTO

La presente iniziativa, riconosciuta dall'Ufficio Scolastico Regionale del Piemonte come attività educativa e formativa per gli studenti, si inserisce nella normale programmazione didattica fornendo utili spunti per implementare il programma ministeriale, proponendo inoltre ai docenti delle Scuole secondarie di primo grado: attività volte ad **approfondire e riflettere sul tema del pregiudizio e dello stereotipo, per rafforzare una cultura contro tutte le discriminazioni, sia razziali che territoriali.**

La proposta educativa di "UN CALCIO AL RAZZISMO", nasce dal desiderio di Juventus di contrastare ogni forma di discriminazione sociale e territoriale, razzismo, xenofobia e violenza, in campo come fuori campo, favorendo un'alleanza educativa con le istituzioni scolastiche e le famiglie, al fine di alimentare una cultura condivisa basata sul valore **dell'uguaglianza, dell'ascolto e del rispetto reciproco.**

Il percorso proposto alle Scuole è formato da un **gioco interattivo 'ESSERE O NON ESSERE'** e da **tre incontri di approfondimento** da svolgere in classe. Attività interattive e dinamiche, pensate per intrattenere e coinvolgere i ragazzi dagli 11 ai 14 anni e aiutarli a riflettere sui temi in oggetto, aiutandoli a:

- prendere consapevolezza di come funziona lo stereotipo e il pregiudizio
- comprendere come emerge il pensiero discriminatorio e razzista
- apprezzare la dignità e l'uguaglianza di ogni essere umano
- avere gli strumenti per decodificare il potere discriminatorio delle parole, in base ai contesti
- favorire l'ascolto reciproco come prassi e la diversità come valore
- stimolare curiosità di andare verso l'altro con desiderio di conoscenza
- costruire un linguaggio e pensieri positivi nei confronti di sé e degli altri.

Il gioco "ESSERE O NON ESSERE" consiste in un game digitale che mette al centro il tema degli stereotipi e delle etichette sociali in modo ludico e interattivo. Il gioco può essere utilizzato sia a Scuola

che a casa, così da portare i temi e i valori del progetto nelle famiglie, nell'ottica di "fare squadra educativa" nella crescita dell'individuo.

La dinamica di gioco invita i ragazzi, i docenti e i genitori a scegliere un personaggio tra i 6 presenti in una griglia che risponde ad una specifica domanda o affermazione proposta dal sistema di gioco. Ogni partita prosegue fino a quando viene identificato il personaggio che risponde alla domanda/affermazione, offrendo motivazioni e suggerimenti.

Il gioco vuole evidenziare l'abitudine ad affidarsi a un giudizio istintivo, spesso associato a dei pregiudizi e degli stereotipi. A poco a poco, "il giocatore" viene portato ad approfondire il senso delle proprie risposte e a prendere consapevolezza che convinzioni e stereotipi operano nella mente.

Oltre al gioco, il docente ha a disposizione materiali ideati ad hoc per svolgere 3 incontri interdisciplinari:

- Incontro 1 'Quale razza?'
- Incontro 2 'Uguali e diversi'
- Incontro 3 'Io parlo...e non discrimino'

Ogni incontro, pensato secondo le indicazioni ministeriali per il curriculum scolastico del secondo ciclo, propone approfondimenti multimediali, giochi e attività per affrontare in classe il tema del razzismo, delle parole discriminatorie e della valorizzazione della diversità. Ogni incontro è supportato da un sussidio multimediale per svolgere la lezione in classe e da una guida dedicata al docente che dovrà essere seguita fedelmente, in maniera precisa e puntuale.

Al termine del percorso didattico, la classe è invitata a creare una *frase "dai il tuo calcio al razzismo"* e a realizzare un *Mosaico di classe* da caricare, entrambi, sul sito dell'iniziativa www.uncalcioalrazzismo.it come testimonianza e promemoria dei valori scoperti insieme.

Nello specifico, la *frase "dai il tuo calcio al razzismo"* dovrà raccontare cosa significano per la classe partecipante uguaglianza, rispetto delle diversità (fisiche, culturali, sociali, religiose) e antirazzismo.

Il *Mosaico di classe* sarà, invece, realizzato dalla classe grazie ai ritagli di una foto del viso di ogni singolo studente e sarà il risultato di un collage formato da parti del viso di tutti gli studenti della singola classe (es: occhi, naso, bocca, orecchie, ecc.). Una foto del mosaico potrà essere caricata sul sito tramite il docente referente.

Il percorso educativo "UN CALCIO AL RAZZISMO" si arricchisce di un'iniziativa che porta le Scuole a raccogliere punti, svolgendo le attività sopra descritte e coinvolgendo le famiglie e gli amici, per aggiudicarsi i premi in palio.

MODALITÀ DI ISCRIZIONE E DI PARTECIPAZIONE ALL'INIZIATIVA

Dal **5 novembre 2019** le classi delle **Scuole secondarie di primo grado con sede nella regione Piemonte** che intendono partecipare all'iniziativa potranno iscriversi, attraverso uno o più docenti referenti, autonomamente online sul sito dedicato www.uncalcioalrazzismo.it, o chiamando la segreteria organizzativa al numero verde 800.17.25.34, attivo dal lunedì al venerdì, dalle ore 9.00 alle ore 13.00, o scrivendo all'indirizzo mail: uncalcioalrazzismo@juventus.com.

Ogni Scuola aderente all'iniziativa risulterà, pertanto, iscritta previa registrazione di uno o più docenti referenti partecipanti della scuola stessa.

Ai fini della registrazione, il docente dovrà compilare il form disponibile online con i dati obbligatori richiesti e indicare la Scuola di appartenenza (scegliendola tra quelle proposte oppure, se non presente, inserendola ex-novo) e aggiungere dopo l'iscrizione, dalla sua area riservata, il grado e la sezione della classe/i con cui intendete partecipare al progetto.

A partire dal 2 dicembre 2019 ed entro il 17 aprile 2020, i docenti delle Scuole che si saranno regolarmente iscritte all'iniziativa compilando il form on line, potranno iniziare ad accumulare punti per la classifica finale.

Per ogni Scuola verranno sommati tutti i punti accumulati dalle singole classi partecipanti, abbinate alle rispettive Scuole di appartenenza attraverso i docenti referenti.

Potranno partecipare più classi di una stessa Scuola: il docente o i docenti di riferimento, al momento del caricamento della frase e delle foto dei mosaici, dovranno obbligatoriamente specificare il grado e la sezione della classe autrice dei singoli elaborati.

Il docente, dopo la registrazione sul sito www.uncalcioalrazzismo.it, avrà la possibilità di scaricare dalla propria area riservata, i materiali dei 3 incontri educativi proposti e partecipare al gioco interattivo "ESSERE O NON ESSERE" dall'area "GIOCA", accedendo con le proprie credenziali.

Al termine del percorso didattico, la classe sarà invitata a creare la frase "*dai il tuo calcio al razzismo*" quale promemoria del percorso svolto in classe (ogni classe potrà caricare una sola frase) e realizzare uno o più *Mosaici di classe* (ogni classe potrà caricare massimo 5 differenti foto dei mosaici realizzati).

Parteciperanno alla classifica finale le Scuole per le quali, i relativi docenti referenti, avranno scaricato dalla propria area riservata, tutti i materiali dei 3 incontri educativi e avranno caricato almeno una frase "*dai il tuo calcio al razzismo*" o avranno caricato almeno un *Mosaico di classe*.

Per accumulare punti, i docenti referenti delle Scuole precedentemente iscritte, dovranno accedere alla propria area riservata sul sito www.uncalcioalrazzismo.it, dove sarà possibile:

- scaricare i materiali degli incontri educativi.

Per ogni file scaricato la Scuola guadagna 20 punti.

- caricare la frase "*dai il tuo calcio al razzismo*" rappresentativa del percorso svolto in classe (disponibili max 200 caratteri, spazi inclusi), indicando il grado e la specifica sezione della classe partecipante (esempio III B).

Per ogni classe si potrà caricare una sola frase.

Per ogni frase caricata di classi differenti la Scuola di appartenenza della classe guadagna 100 punti.

- caricare la foto dei *Mosaici di classe* realizzati (formato immagine consentito .jpg, peso massimo 10 MB), indicando il grado e la specifica sezione della classe partecipante (esempio III B).

Per ogni classe si potrà caricare fino ad un massimo di 5 foto dei mosaici differenti tra loro.

Per ogni foto di mosaico caricata la Scuola di appartenenza della classe guadagna 200 punti.

Le classi, tramite i docenti, potranno, inoltre, partecipare al gioco interattivo "ESSERE O NON ESSERE" presente sulla piattaforma nell'area "GIOCA", accedendo come anzidetto, con le proprie credenziali sul sito www.uncalcioalrazzismo.it dall'area "LOGIN/REGISTRATI".

Ogni partita, farà guadagnare alla Scuola di appartenenza della classe partecipante 5 punti (fino a un massimo da 300 punti a Scuola).

Ogni classe, tramite il docente referente potrà giocare più volte e per ogni partita la Scuola guadagnerà 5 punti: una volta raggiunti i 300 punti, la/le classe/i potranno continuare a giocare, ma non verranno più assegnati punti alla Scuola di appartenenza.

La frase "*dai il tuo calcio al razzismo*" e le foto dei *Mosaici di classe* potranno essere caricati durante tutto il periodo fino al 17 aprile 2020.

Qualsiasi elaborato giunto oltre il termine del 17 aprile 2020 sarà ritenuto non valido e verrà automaticamente escluso dall'iniziativa.

La frase "*dai il tuo calcio al razzismo*" e le foto dei *Mosaici di classe* caricati dovranno essere rappresentativi dei valori del progetto educativo ed essere creati a conclusione delle attività svolte in classe.

Il docente referente per l'iniziativa, i docenti partecipanti al progetto e l'Istituto di riferimento aderente sono responsabili dell'utilizzo, della comunicazione e dell'interpretazione dei materiali e dei contenuti forniti per il progetto, nonché della creazione, della divulgazione e spiegazione di tali contenuti e strumenti, sia a Scuola sia fuori dall'Istituto, manlevando Juventus Football Club S.P.A. in qualità di Promotore e d&f S.R.L. in qualità di Segreteria Organizzativa, da qualsiasi responsabilità.

PARTECIPAZIONE DEL PUBBLICO SUL SITO

Contestualmente, dal 10 dicembre 2019 al 17 aprile 2020, famigliari ed amici potranno iscriversi sul sito www.uncalcioalrazzismo.it, compilare il form con i campi informativi richiesti, indicando la Scuola a cui

intendono associarsi scegliendola dall'elenco di quelle precedentemente iscritte, e giocare dall'area "GIOCA" al gioco interattivo " *ESSERE O NON ESSERE*".

Per far guadagnare punti alla Scuola, famigliari ed amici dovranno accedere con le proprie credenziali all'area "LOGIN REGISTRATI" sul sito www.uncalcioalrazzismo.it e partecipare al gioco " *ESSERE O NON ESSERE*" presente nell'area "GIOCA".

Ogni partita, farà guadagnare alla Scuola indicata dagli utenti in fase di iscrizione 5 punti.

Ogni utente potrà giocare più volte e per ogni partita verranno guadagnati 5 punti da assegnare alla Scuola: una volta raggiunti i 300 punti, l'utente potrà continuare a giocare, ma non verranno più assegnati punti.

La società promotrice si riserva di effettuare gli opportuni controlli sugli account registrati per evitare iscrizioni doppie o non valide, volte ad eludere le regole di partecipazione della manifestazione.

Non saranno accettate e ritenute valide iscrizioni effettuate da indirizzi e-mail temporanei o altri servizi simili.

A titolo esemplificativo e non esaustivo, non saranno accettate e-mail con domini: yopmail.com, mega.zik.dj, guerrillamail.org, gustr.com, ecc.

Sul sito www.uncalcioalrazzismo.it sarà presente una sezione in cui sarà visibile la classifica temporanea delle Scuole.

Non saranno visibili pubblicamente i punteggi, ma solo la posizione in classifica: ogni docente referente potrà vedere il punteggio raggiunto dalla propria Scuola accedendo alla propria area riservata.

Entro il 30 aprile 2020, verrà pubblicata sul sito www.uncalcioalrazzismo.it la classifica finale.

Le prime 3 Scuole classificate si aggiudicheranno, un buono spesa in materiale didattico, rispettivamente del valore di:

1^ classificata: 800 euro iva esclusa

2^ classificata: 600 euro iva esclusa

3^ classificata: 400 euro iva esclusa

RIEPILOGO PREMI

L'iniziativa assegnerà, attraverso la raccolta dei punti associati al gioco interattivo e ad altre attività dedicate alle Scuole, numero 3 premi come descritti di seguito:

- Scuola 1^ classificata: N. 1 buono spesa del valore pari a 800 euro iva esclusa
- Scuola 2^ classificata: N. 1 buono spesa del valore pari a 600 euro iva esclusa
- Scuola 3^ classificata: N. 1 buono spesa del valore pari a 400 euro iva esclusa

I premi previsti sono costituiti tutti da un BUONO SPESA PER ACQUISTO DI MATERIALE DIDATTICO, con valore diverso per i tre premi, ma in ogni caso con le seguenti caratteristiche:

- il buono sarà spendibile dalla Scuola presso un fornitore comunicato dalla Segreteria Organizzativa: nella seconda metà del mese di **maggio 2020**, verranno rilasciati alla Scuola user e password dedicati affinché il referente della Scuola vincitrice possa procedere agli acquisti direttamente on line sul sito del fornitore;
- il buono spesa potrà, in ogni caso, essere utilizzato dalla Scuola per l'acquisto di materiale didattico, entro e non oltre il **31/12/2020**;
- il buono spesa non dà diritto a resto.

Il materiale didattico ordinato sarà consegnato alla segreteria didattica dell'Istituto scolastico di riferimento, senza alcun onere a carico della Scuola.

La Scuola vincente non può contestare il buono assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro (o altri beni assimilabili al denaro) oppure la sostituzione per nessun motivo.

Al termine dell'iniziativa, il Promotore si riserva l'eventuale possibilità di scegliere, a suo insindacabile giudizio, la *frase o le frasi "dai il tuo calcio al razzismo"* caricate dai docenti sul sito dell'iniziativa che, in base ai criteri di originalità/impegno/attinenza al tema del progetto, sono risultate le migliori; la singola classe o le singole classi autrici delle frasi scelte, potranno essere invitate a partecipare all'evento formativo TEDX organizzato nel mese di **maggio 2020** a Torino.

COMUNICAZIONE DELL'ESITO DELLA PARTECIPAZIONE

La Segreteria Organizzativa invierà, a mezzo e-mail, non appena l'iniziativa sarà conclusa, una comunicazione alle Scuole prime classificate e alla Scuola estratta.

La Scuola dovrà dare riscontro, nei termini indicati in fase di comunicazione, confermando l'accettazione del buono spesa offerto.

In assenza di riscontro, si provvederà a contattare le Scuole nelle successive posizioni in classifica a cui assegnare i buoni spesa in palio.

PROMOZIONE DELL'INIZIATIVA

Tramite i classici sistemi di comunicazione (fax, web e posta) le Scuole riceveranno il materiale informativo e gli strumenti per intraprendere il percorso didattico.

I messaggi che comunicheranno la manifestazione ai destinatari della stessa saranno coerenti con le presenti regole di partecipazione.

Il Promotore si riserva la possibilità di comunicare l'iniziativa attraverso tutti i mezzi che riterrà opportuni

PROPRIETÀ

Tutti gli eventuali elaborati (frasi e mosaici) pervenuti e caricati sul sito www.uncalcioalrazzismo.it, si intendono di esclusiva proprietà di Juventus FC S.p.A. che potrà utilizzarli per proprie iniziative. Il caricamento sul sito degli elaborati per la partecipazione all'iniziativa da parte dei docenti referenti delle Scuole partecipanti conferma l'accettazione di questa condizione e rappresenta nel contempo la liberatoria all'utilizzo degli elaborati.

NOTE FINALI

Le regole di partecipazione complete dell'iniziativa saranno pubblicate sul sito www.uncalcioalrazzismo.it. Il trattamento dei dati personali sarà effettuato nel rispetto delle vigenti normative in materia di protezione dei dati personali, ai sensi del Dlgs 30 giugno 2003 n.196 e del Regolamento Europeo 679/2016.

Per maggiori informazioni:

Segreteria Organizzativa

Numero Verde 800.17.25.34

Indirizzo mail uncalcioalrazzismo@juventus.com